

POWRÓT DO PRZESZŁOŚCI

Witaj serdecznie, Młody Rowerzysto!

Jeśli o Trzebieszowie chciałbyś wiedzieć wszystko, po naszej okolicy Cię oprowadzimy, my – dobre duchy tej przepięknej ziemi.

Wędrowkę naszą tu rozpoczynamy, gdzie pomnik sześćsetlecia mamy.

Tyle lat bowiem liczy ta osada, którą Władysław Jagiełło zakładał.

On to fundował tu kościół drewniany, który się spalił piorunem trafiony.

Spójrz więc na monument, który jest przed nami, i spisz, co na nim wyryto pilnie dłutami.

Są tam widoczne trzy nasze symbole: $\boxed{}_5 \boxed{E}$, $\boxed{}_{10} \boxed{Z}$ i $\boxed{7} \boxed{O} \boxed{}_{31}$ zawarte w okole.

Tak jest przedstawiona walka, wiara i praca, którymi nas historia tak bardzo wzbogaca.

Następnie wzrok skieruj w kierunku kościoła i ku bramie roweru poprowadź koła.

Teren budowli, murem ogrodzony, sacrum i profanum oddziela rejony.

Tutaj przez kilkaset lat wiernych były groby, które później przeniesiono na cmentarz miejscowy.

Przejdźmy przed fronton, do świątyni czoła.

Na nim każdy datę odczytać zdoła: $\boxed{}_6$.

To wtedy na miejscu, gdzie stała ta drewniana, nowa z cegieł została zbudowana.

A jej patronat ciekawy, Drogi Podróżniku, gdyż jest pod wezwaniem Dziesięciu Tysięcy Rycerzy Męczenników.

Symbol to historii naszej znakomity, bo wielu tutejszych zostało zabitych w wojnach i powstaniach, które naród nasz toczyć miał z wrogami bardzo długi czas.

I jak kiedyś było: „Na koń! Szable w dłoń!”, tak teraz na rower i w bramę się skłoń.

Przez parking przykościelny i obok plebanii tuż dojedziesz do wiodącej na ulicę bramy już.

Tutaj skrócić Ci nakazuję w stronę, gdzie wyjazd dla straży się znajduje.

Niebawem miniesz budynek banku, następnie remizę i wiatę przystanku.

Jedź przed siebie prosto, bez obawy, że wpadniesz w tarapaty, aż zobaczysz drogowską z czwórką, na $\boxed{}_{11}$ $\boxed{}_{29}$ $\boxed{}_{20}$.

Dalej więc z werwą pedałami kręć, a zgodnie z jego wskazaniem kierownicę skreć w drogę, która Cię powiedzie pośród pól i lasu.

Nigdzie nie skręcaj na trasie! Ta podróż zajmie Ci trochę czasu.

Tak dotrzesz do figurki, którą z okazji odzyskania niepodległości postawiono.

Zatrzymaj się przy niej i odczytaj, którą jej rocznicę tak tu uczczono. $\boxed{}_w$.

Wpisałeś odpowiedź? Więc jedź. Niech rower Twój się zbliża do skrzyżowania, gdzie stoi murowana miejscowa $\boxed{M}$ $\boxed{}_{12}$.

Skreć przed nią w serca stronę, w drogę rowerową, a w międzyczasie zachwycaj się wiejską zabudową.

Dojedź do starego budynku stacji kolejowej, tutaj zyskasz trochę wiedzy nowej.

Na ścianie tablica została wmurowana, wydarzeniu z roku $\boxed{}_a$ jest dedykowana.

Fragment historii jest tu przedstawiony.

Potem przejeźdź przez przejazd. Gdy już będziesz z drugiej strony, tuż za nim natychmiast wzrok Twój namierzy pomnik upamiętniający Niezłomnych Żołnierzy.

By dowiedzieć się więcej, podejdź do szklanej tablicy, która szlaku $\boxed{}_{22}$ $\boxed{}_{13}$ dotyczy.

Z niej także dowiesz się, że to tutaj miejsce miała akcja $\boxed{}_{16}$, o jakiej Europa nie słyszała.

Grupa partyzantów porucznika „ $\boxed{}_8$ $\boxed{K}$ $\boxed{W}$ $\boxed{}_{32}$ ” tu działała.

Pociąg z czerwonoarmistami zatrzymała.

Podstępem wszystkich do wyjścia skłonili, z broni i mundurów tamtych ogołocili.

W kalesonach ich puścili do Warszawy na paradę, za ich zbrodnie wcześniejsze i akowców zdradę.

A jeśli chcesz wiedzieć, jak tych partyzantów było wielu – policz liczbę płyt betonowych z cieniami bohaterów: $\boxed{}_1$.

Następnie popatrz na centrum pomnika z lewa.

Z jakiego materiału krzyż ma w środku? – z $\boxed{}_{14}$.

Po tym krótkim postoju – hajda na rowery i ścieżką rowerową do remizy wracaj na „trzy cztery”.

Tam, po przeciwnej stronie skrzyżowania, piękna, murowana kapliczka się wyłania.

Lecz nie dojeżdżaj do niej. Przed kolejnym zadaniem zostań na ścieżce rowerowej przed skrzyżowaniem.

Spójrz do góry. Jest i napis, w który wzrok się wbija.

Przeczytaj go i zapisz $\boxed{}_3$ $\boxed{}_{23}$.

Ruszaj. Teraz znów w serca stronę skreć Ci wypada.

Jedź przed siebie, a w kolejnej miejscowości miniesz zabytek nie lada.

Obok nowego gmachu budynku szkolnego widzisz bryłę tego historycznego, starego.

A na nim napis, który ujawnia ciekawskim, że ufundował go biskup $\boxed{}_{21}$ $\boxed{}_{26}$.

Ruszaj – dalej obok kościoła miejscowego aż do niestrzeżonego przejazdu kolejowego.

Ostrożnie go przekrocz i jedź aż do z trójką drogowską.

On dalszy kierunek wskaże Ci od razu.

Za nim znów przejazd kolejowy, ale z zaporami, który bezpiecznie zostaw za plecami.

Po paru kilometrach trzymania kierownicy dojedziesz do skrzyżowania w $\boxed{}_{17}$.

Ostrożnie przez drogę wojewódzką musisz się przeprawić, a piękną szkołę podstawową i świetlicę mijając, za sobą zostawić.

Kieruj się dalej do wsi, jak droga prowadzi, na jej końcu, też jak główna wskazuje, jechać nie zawadzi.

Przejeźdź prosto całą ulicę przez wieś wiodącą, aż zobaczysz kapliczkę na jej skraju stojącą.

Zapisz, jak się te ptaki nazywają, które ją ozdabiają – $\boxed{}_{28}$.

Przed nią skreć w stronę nie do kościoła prowadzącą i po stu metrach kolejne zagadki skrywającą.

Mamy dla Ciebie takie nowiny: właśnie wjeżdżasz do $\boxed{}_{19}$!

Przy skrzyżowaniu ciekawy budynek OSP się znajduje, bo w nim miejscowa izba pamięci funkcjonuje.

Warto ją odwiedzić. Serdecznie zachęcamy.

Tam wspomnienia z czasów II wojny światowej chowamy i powojennych dziejów świadectwa też mamy, co mówią o Żołnierzy Wyklętych losach, tych ziemi łukowskiej niezłomnych herosach.

Oprócz pamiętek z przeszłości, z pietyzmem przechowujemy wspomnienia mieszkańców o trudnej i dumnej historii tej ziemi.

Przed budynkiem pomnik Świętego Floriana, który wodę leje na ogień

wprost z $\boxed{}_{18}$

Za krzyżówką, budynek kapliczki murowany,

a pod jej dachem $\boxed{}_4$ – sygnaturką zwany.

Wpraw w ruch swój wehikuł, Młody Przyjacielu, i główną drogą, w stronę ślepej uliczki, pędź do celu.

Lecz w nią nie skręcaj swego roweru!

Przy niej zaś nadal główną się kieruj.

Po pokonaniu szosą przepięknej równiny dojeżdżasz wreszcie do wsi $\boxed{}_{27}$.

W centrum wioski już nie zginiesz.

Po jeździe żwawej kościół miniesz.

Później na skrzyżowaniu, przed kapliczką, znak z cyfrą trzy skręt sugeruje,

więc śmiało podążaj w kierunku, który on wskazuje.

I po jeździe, nie tak krótkiej wcale, znajdziesz się w miejscowości $\boxed{}_{30}$ $\boxed{}_{25}$.

Jedź dalej prosto, aż do końca wsi, gdzie tabliczka z nazwą Rogale tkwi.

Za starym młynem skreć ostrożnie, Kolego, abyś nie przegapił obiektu ważnego.

Tam, w oddali, stoi pośród drzew stary dwór – trochę go zastania krzew.

Przed bramą wjazdową stań.

Spójrz, dwie takie same cyfry występują nań.

